

## MATRIX JEUGDHONKBAL 2016

MATRIX JEUGDHONKBAL 2016								
	Leeftijden <i>Artikel 8.2</i>	Speelveld <i>Artikel 8.4</i>	Knuppel <i>Artikel 8.5</i>	Speelbal <i>Artikel 8.6</i>	Wedstrijd <i>Artikel 8.7</i>	Werper en achtervanger <i>Artikel 8.8</i>	Re-entry <i>Artikel 8.9</i>	Bijzondere bepalingen <i>Artikel 8.10</i>
Junioren Topklasse	t/m 21 jaar	Honken 27,50 m Plaat 18,45 m	Aluminium knuppels met verhouding max -5, baumbats of houten knuppels	9 inch leren bal	Enkel van 9 innings na 150 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup> <i>(10-punten-regel na 7 innings)</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 90 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 5 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De DH-regels is niet van toepassing.</li> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> </ul>	
Junioren 1 <sup>e</sup> klasse	t/m 21 jaar	Honken 27,50 m Plaat 18,45 m	Zie officiële Spelregels Honkbal Regel 1.10	9 inch leren bal	Enkel van 9 innings na 150 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup> <i>(10-punten-regel na 7 innings)</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 90 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 5 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elke speler die bij aanvang van de wedstrijd in de oorspronkelijke slagvolgorde staat, mag tijdens de wedstrijd worden vervangen en éénmalig terugkomen in de wedstrijd, mits op dezelfde plaats in de slagvolgorde.</li> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> </ul>	
Junioren 2 <sup>e</sup> klasse	t/m 21 jaar	Honken 27,50 m Plaat 18,45 m	Zie officiële Spelregels Honkbal Regel 1.10	9 inch leren bal	Enkel van 9 innings na 120 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 90 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 5 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>• Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepakt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> </ul>	
Junioren 3 <sup>e</sup> klasse	t/m 21 jaar	Honken 27,50 m Plaat 18,45 m	Zie officiële Spelregels Honkbal Regel 1.10	9 inch leren bal	Enkel van 9 innings na 120 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 90 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 5 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>• Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepakt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> </ul>	
Aspiranten 1 <sup>e</sup> klasse	t/m 15 jaar	Honken 23,00 m Plaat 16,45 m	Diameter max 66,3 mm Lengte max 33 inch	9 inch leren bal	Enkel van 7 innings – na 120 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup> <i>(10-punten-regel na 5 innings)</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 60 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden.</li> <li>• Een werper/achtervanger mag in dezelfde wedstrijd niet als achtervanger/werper optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elke speler die bij aanvang van de wedstrijd in de oorspronkelijke slagvolgorde staat, mag tijdens de wedstrijd worden vervangen en éénmalig terugkomen in de wedstrijd, mits op dezelfde plaats in de slagvolgorde.</li> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> </ul>	
Aspiranten 2 <sup>e</sup> klasse	t/m 15 jaar	Honken 23,00 m Plaat 16,45 m	Diameter max 66,3 mm Lengte max 33 inch	9 inch leren bal <i>bij vochtig weer een vinyl bal met opgestikte naad</i>	Enkele wedstrijd – na 90 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag maximaal 60 ballen gooien.</li> <li>• Een speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden.</li> <li>• Een werper/achtervanger mag in dezelfde wedstrijd niet als</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>• Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepakt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> </ul>	

						achtervanger/werper optreden.	
<b>Aspiranten 3<sup>e</sup> klasse</b>	t/m 15 jaar	Honken 23,00 m Plaat 15,00 m	Diameter max 66,3 mm Lengte max 33 inch	9 inch leren bal <i>bij vochtig weer een vinyl bal met opgestikte naad</i>	Enkele wedstrijd – na 90 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag maximaal 60 ballen gooien.</li> <li>Een speler mag in maximaal 4 innings als achtervanger optreden.</li> <li>Een werper/achtervanger mag in dezelfde wedstrijd niet als achtervanger/werper optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepikt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> </ul>
<b>Pupillen 1<sup>e</sup> klasse</b>	t/m 12 jaar	Honken 18,30 m Plaat 14,00 m	Diameter max. 57 mm Lengte max 30 inch	8.5 inch leren bal	Dubbel van 4 innings na 75 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup> <i>(10-punten-regel na 3 innings)</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag maximaal 50 ballen gooien.</li> <li>Een werper en achtervanger mag maar in één van de twee wedstrijden in die functie spelen.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elke speler die bij aanvang van de wedstrijd in de oorspronkelijke slagvolgorde staat, mag tijdens de wedstrijd worden vervangen en éénmalig terugkomen in de wedstrijd, mits op dezelfde plaats in de slagvolgorde.</li> <li>Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>Een honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert.</li> <li>De 'binnenhoogregel' is niet van toepassing.</li> </ul>
<b>Pupillen 2<sup>e</sup> klasse</b>	t/m 12 jaar	Honken 18,30 m Plaat 13,00 m	Max. 57 mm diameter Lengte max 30 inch	8.5 inch leren bal <i>bij vochtig weer een vinyl bal met opgestikte naad</i>	Enkel – na 90 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag maximaal 45 ballen gooien.</li> <li>Spelers mogen in niet meer dan 4 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepikt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> <li>Een honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert.</li> <li>De 'binnenhoogregel' is niet van toepassing.</li> <li>De slagman is uit wanneer hij drie slag krijgt. De achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen.</li> <li>Maximaal 9 spelers in een inning aan slag. Als de negende slagman 4 wijd krijgt, volgt de coachpitch.</li> </ul>
<b>Pupillen 3<sup>e</sup> klasse</b>	t/m 12 jaar	Honken 18,30 m Plaat 12,00 m	Max. 57 mm diameter Lengte max 30 inch	8.5 inch zachte vinylbal met opgestikte naad	Enkel – na 90 minuten geen nieuwe inning <sup>1)</sup>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag maximaal 35 ballen gooien.</li> <li>Spelers mogen in niet meer dan 3 innings als achtervanger optreden.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Een werper mag éénmalig terugkeren als werper in dezelfde of aansluitende inning.</li> <li>Alle spelers staan in de slagvolgorde en mogen onbepikt in en uit het veld gewisseld worden, zolang de oorspronkelijke slagvolgorde wordt gehandhaafd.</li> <li>Een honkloper mag het honk verlaten, nadat de bal in contact is geweest met de knuppel of wanneer de geworpen bal de thuisplaat passeert.</li> <li>De 'binnenhoogregel' is niet van toepassing.</li> </ul>

							<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle slagmensen beginnen hun slagbeurt met 2 wijd-0 slag.</li> <li>• De slagman is uit wanneer hij drie slag krijgt. De achtervanger hoeft de derde slagbal niet te vangen.</li> <li>• Bij 4 wijd krijgt de slagman maximaal 3 slagpogingen op een door zijn coach te werpen bal (coachpitch).</li> <li>• Maximaal 9 spelers in een inning aan slag, waarbij de negende slagman kan scoren.</li> <li>• In seizoen 2016 wordt in deze klasse de pilot 'Team kan maximaal 5 runs per inning scoren' gehouden. Meer informatie: zie pagina 39 RvW Wedstrijdsport artikel 8.10 lid c!</li> </ul>
--	--	--	--	--	--	--	---

<sup>1)</sup> Geldt voor alle tijdsgebonden wedstrijden. Men dient een nieuwe inning te starten indien de maximum tijdslimiet nog niet is verstreken. De gelijkmakende inning wordt afgemaakt, tenzij de thuisspelende vereniging al gewonnen heeft.

Deze matrix is een samenvatting van het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport. Aan deze matrix kunt u geen rechten ontleen. De inhoud van het Reglement van Wedstrijden Wedstrijdsport is altijd leidend.

In het geel zijn de wijzigingen gemarkeerd die in 2016 in deze matrixen zijn doorgevoerd.

Versie: 31 maart 2016